



Las jornadas de presentación se organiza con el objetivo de presentar a los padres del colegio todas las actividades deportivas, culturales, musicales y servicios externos que se practican en el colegio durante todo el curso.

Durante toda una mañana de Sábado , se organiza todas las actividades a la misma vez en las instalaciones correspondientes a cada actividad.

Una mañana donde todos los integrantes de la familia puedan participar en las distintas actividades que proponemos. Un día donde poder apreciar todas las acciones, servicios, empresas y clubes que trabajan todo el año en este sector, con distintas actividades dirigidas a niños y niñas del colegio, , en un proyecto de formación cultural, musical y deportiva, que persigue unos fines educativos, lúdicos, recreativos y sociales, a través de la práctica deportiva, musical y cultural específica y general.



Cada actividad desarrollará su actividad en la instalación correspondiente haciendo de la actividad tanto práctica, como competición organizada, para que las familias y alumnos/as del colegio puedan participar en ellas y a la vez decidirse y conocer la actividad favorita , para poder inscribirse durante el curso.

El programa de actividades con horarios se puede ver en la semana previas a la organización, en la web del colegio, como de las empresas organizadoras.

Se pondrá zona de información de todas las actividades, así como posibilidad de poder hacer la inscripciones.

El objetivo principal es la de poder pasar una jornada lúdica e informar a todos los padres de las opciones posibles de hacer actividades deportivas, culturales y musicales en nuestro colegio.

El horario de las actividades será de 10.00 de mañana a las 13.00 horas. La cantina del colegio permanecerá abierta durante toda la mañana.

## Los deportes y actividades que se presentan:

- 1.- BALONCESTO
- 2.- FÚTBOL SALA
- 3.- BALONMANO
- 4.- JUDO
- 5.- GIMNASIA RITMICA
- 6.- PSICOMOTRICIDAD
- 7.- MULTIDEPORTE
- 8.- PATINAJE
- 9.- VOLEIBOL
- 10.- NATACIÓN
- 11.- AJEDREZ
- 12.- DANZA
- 13.- INTERLINGUA
- 14.- FLUENCY
- 15.- ALTER MVSICI
- 16 -AUTOBUSES
- 17.- COMEDOR SERUNION
- 18.- ROBOTICA
- 19.- ARTE
- 20.- INFORMATICA

## Plano actividades



MULTIDEPORTE  
PSICOMOTRICIDAD